

03 Grußwort

04 Vera Lisakowski

Spiele im Grimme Online Award
Von Form, Funktion und Inhalt

**06 Interview mit Dr. Frauke Gerlach,
Grimme-Institut**

Grimme und Games

08 Benjamin Rostalski

Immer immersiver
Leitmedium Computerspiel

10 Uwe Lothar Müller

Making of „Refugees“
Über ein Newsgame bei arte

11 Marcus Bösch

Newsgames
Warum Sie die Nachrichten spielen sollten

12 Daniel Heinz

Let's Plays als publizistische Verarbeitungsform
von Games
Performative Medienkritik

14 Statement der Jury

des Grimme Online Award 2016

PREISTRÄGER Grimme Online Award

Information

16 [dekoder – Russland entschlüsseln](#)

18 [Straßengezwitscher](#)

Wissen und Bildung

20 [Klangökologie: Die Symphonien der Natur](#)

Kultur und Unterhaltung

22 [DADA-DATA](#)

24 [makellosmag – die blog \(fern.\)](#)

26 [Trappeto-Solingen-Trappeto ... und zurück](#)

Spezial

28 [Barbara.](#)

30 [Interaktiv-Team der Berliner Morgenpost](#)

32 Statement der Nominierungskommission
des Grimme Online Award 2016

NOMINIERUNGEN Grimme Online Award

34 [Information](#)

37 [Wissen und Bildung](#)

40 [Kultur und Unterhaltung](#)

42 [Spezial](#)

KLICKSAFE PREIS Grimme Online Award

44 [klicksafe Preis für Sicherheit im Internet:](#)
Courage im Netz

45 [klicksafe Preis](#)
für Sicherheit im Internet 2016
Nominierungen

46 [Interview mit Dr. Christian Esch,
NRW KULTURsekretariat](#)
Über wertvolle Spiele, Speck und Mäuse

50 [Preispaten](#)

52 [Moderation & Showact](#)

53 [Förderer, Partner & Sponsoren](#)

56 [Impressum](#)